



Co-funded by
the European Union

DEM CARE 4 ALL | NEWSLETTER
GIUGNO | 2024 | VOL. 4



CONTATTACI:



www.demcare4all.eu



DEMcare4all



@demcare4all



@demcare4all



DemCare4All: Nuove frontiere nel supporto alla demenza

Siamo lieti di annunciare i recenti risultati del progetto DemCare4All, un'iniziativa innovativa finanziata dal programma Erasmus+. Questo progetto, che coinvolge 8 partner provenienti da 6 paesi europei, è dedicato alla creazione di materiali educativi volti a migliorare la comprensione e il supporto per le persone con demenza. Ecco cosa abbiamo realizzato insieme.



PERCHÉ QUESTO PROGETTO?

DEMcare4all è un progetto che, attraverso le sue attività e risultati, si propone di offrire cure sicure, efficaci e confortevoli, migliorando la vita delle persone con demenza, dei loro caregiver e dei familiari.





CONTATTACI:



www.demcare4all.eu



DEMcare4all



@demcare4all



@demcare4all



1. Gli ultimi aggiornamenti

Negli ultimi mesi, abbiamo sviluppato e realizzato nuovi risultati, mirati a creare connessioni significative tra bambini, caregiver e persone con demenza attraverso attività intergenerazionali coinvolgenti. Scopriamo insieme come abbiamo portato avanti queste iniziative!

Il nostro team dedicato ha lavorato con impegno per ideare e implementare attività che promuovano l'unione tra le generazioni. Ecco un'anteprima dei risultati raggiunti:



IL NOSTRO MOTTO

Promuovere attività intergenerazionali per sostenere i familiari caregiver di persone con demenza.

PROGRAMMA EDUCATIVO SULLA DEMENZA

Il programma educativo sulla demenza è destinato a due gruppi principali: a) bambini e giovani dai 6 ai 17 anni che vivono nella stessa casa con nonni o genitori nelle prime fasi della demenza, e b) caregiver formali e informali, specialmente coloro che si occupano della cura sia delle persone con demenza che dei loro figli.

Il programma include:

- 2 fiabe illustrate per bambini dai 6 agli 11 anni;
- Un fumetto diviso in 6 episodi, disponibile sia in formato statico che video, per bambini dai 6 agli 11 anni e giovani dai 12 ai 17 anni;
- 4 schede con attività creative correlate agli episodi del fumetto per bambini dai 6 agli 11 anni;
- Un gioco che coinvolge tutta la famiglia, inclusa la persona con demenza.



LA RACCOLTA "INTERVENTI INTERGENERAZIONALI PER LA DEMENZA"



L'ultimo risultato del progetto comprende una raccolta di interventi intergenerazionali nella demenza, composta da una serie di giochi e attività artistiche mirati a favorire l'interazione tra anziani/persone di età superiore ai 50 anni e bambini. Queste attività hanno l'obiettivo di apportare benefici significativi ad entrambi i gruppi target.

La raccolta di interventi intergenerazionali nella demenza include:

- 8 giochi da tavolo per giocare insieme anziani/persone oltre i 50 anni e bambini/giovani dai 6 ai 17 anni
- 8 giochi di parole
- 8 quiz
- 8 serie di attività artistiche

SPERIMENTAZIONE

Questi materiali interessanti sono stati testati in tutti i paesi del partenariato. In Italia, sono stati sperimentati durante i mesi di novembre e dicembre, riscuotendo un grande successo!

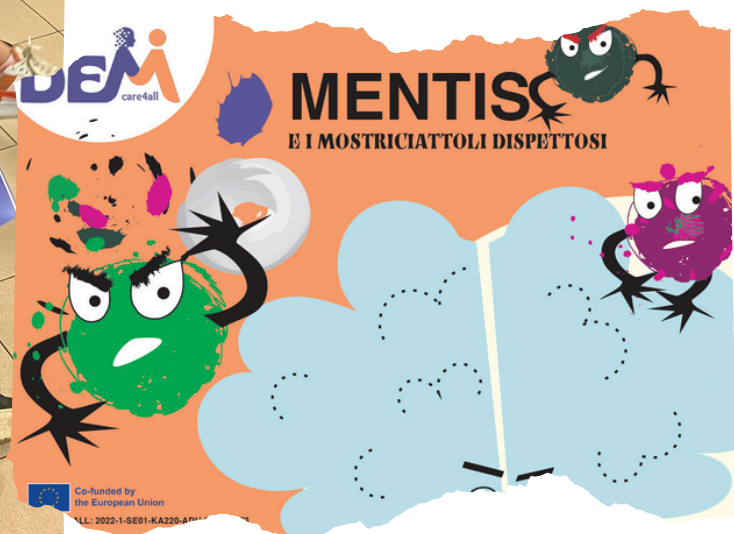
Inoltre, grazie alla disponibilità degli alunni delle classi quinte della Scuola Primaria Pertini e degli anziani ospiti della CRA Il Carpine, abbiamo avuto l'opportunità di presentare la favola "Mentis e i dispettosi mostriciattoli" in due incontri presso la struttura a Carpi.

Durante questi eventi, bambini e anziani hanno condiviso le loro riflessioni in un confronto di gruppo, facilitato dalla metafora del comandante della torre di controllo dell'aeroporto assediato dai mostriciattoli.

Insieme siamo giunti alla conclusione che stimolare il cervello può aiutare a compensare gli effetti dell'Alzheimer. Alcuni hanno suggerito di creare bei ricordi, altri di adottare una dieta sana, e altri ancora hanno proposto attività per coltivare interessi e relazioni di amicizia, sottolineando quanto sia importante avere compagnia.



Per saperne di più [clicca qui](#)



LA RACCOLTA "INTERVENTI INTERGENERAZIONALI PER LA DEMENZA"

Anche questi materiali sono stati testati in Italia con l'obiettivo di valutare concretamente la loro applicabilità in situazioni reali. L'approccio ha previsto il coinvolgimento simultaneo di gruppi di anziani con demenza e di bambini e ragazzi, per osservare come le attività progettate possano favorire l'interazione e il benessere tra le diverse generazioni.

Psifia ha condotto la sperimentazione in due strutture in altrettanti comuni leccesi, la RSA "Villa Immacolata", a Cutrofiano, e la RSSA "Santa Laura", a Seclì. Entrambi gli incontri si sono svolti con grande entusiasmo e partecipazione, sia da parte dei più grandi che dei più piccoli.

Insieme abbiamo giocato alla tombola rivisitata, con animali, oggetti ed emozioni invece dei numeri; abbiamo creato bellissime immagini con la pasta; abbiamo formato un lungo serpente al domino raffigurato, e infine indovinato parole poi composte con le lettere sui singoli cartoncini.

Sono stati momenti in cui lo scambio intergenerazionale ha prodotto benessere emotivo, tanta gioia e...tanta voglia di ripetere l'esperienza.

Le persone con demenza hanno accolto con curiosità e crescente felicità le nostre proposte di gioco semplificate, mentre bambini e adolescenti presenti si sono via via attivati, prestando il loro aiuto ma anche tutta la loro simpatia.

Scopri più da vicino la sessione di attività intergenerazionali organizzata da PSIFIA!



LA RACCOLTA "INTERVENTI INTERGENERAZIONALI PER LA DEMENZA"

Anziani e Non Solo ha invece testato le attività intergenerazionali presso la struttura per anziani Il Carpine di Carpi, coinvolgendo anche bambini di sei anni della scuola dell'infanzia grazie al supporto del personale della struttura. In totale, 17 anziani e 18 bambini hanno partecipato alla sperimentazione.

Durante la sperimentazione, sono state messe in pratica diverse attività dalla nostra raccolta di interventi intergenerazionali. I partecipanti, sia bambini che anziani, hanno trovato l'iniziativa molto coinvolgente e hanno collaborato attivamente per trovare la risposta al quiz, segnare le caselle del Bingo e realizzare collane e lavoretti con la pasta. Un commento di un anziano riflette l'entusiasmo generale: "È stato meraviglioso vedere l'entusiasmo dei bambini mentre realizzavamo insieme le collane."

